

Werkboek: Prompt Engineering voor AI-agenten

Alle oefeningen en projecten. Werk ze in volgorde door voor het beste resultaat.

Oefening 1: Rollen, doelen en beperkingen definiëren

Module: Fundamenten van prompt design · Type: exercise · Geschatte tijd: 24 min

Oefening: schrijf system prompts voor drie verschillende agent-persona's.

Stappen:

1. Lees de theorie uit de bijbehorende videoles.
2. Open de starter-code of template (zie resources).
3. Werk de oefening uit volgens de instructies.
4. Vergelijk je resultaat met de oplossing of rubric.

Beoordelingscriteria:

- Correctheid van de implementatie
- Toepassing van de geleerde concepten
- Codekwaliteit en leesbaarheid

Oefening 2: Evaluatie-sets bouwen voor prompts

Module: Prompts in productie · Type: exercise · Geschatte tijd: 32 min

Hands-on: bouw een evaluatie-set om je prompts systematisch te testen.

Stappen:

1. Lees de theorie uit de bijbehorende videoles.
2. Open de starter-code of template (zie resources).
3. Werk de oefening uit volgens de instructies.
4. Vergelijk je resultaat met de oplossing of rubric.

Beoordelingscriteria:

- Correctheid van de implementatie
- Toepassing van de geleerde concepten
- Codekwaliteit en leesbaarheid

Oefening 3: Eindopdracht: optimaliseer een agent-prompt

Module: Prompts in productie · Type: project · Geschatte tijd: 45 min

Neem een bestaande agent-prompt, identificeer verbeterpunten en optimaliseer deze met meetbare resultaten.

Stappen:

1. Lees de theorie uit de bijbehorende videoles.
2. Open de starter-code of template (zie resources).
3. Werk de oefening uit volgens de instructies.
4. Vergelijk je resultaat met de oplossing of rubric.

Beoordelingscriteria:

- Correctheid van de implementatie
- Toepassing van de geleerde concepten
- Codekwaliteit en leesbaarheid

