

Cheatsheet: Prompt Engineering voor AI-agenten

Snelreferentie voor alle kernconcepten per module.

Kernvaardigheden: System prompts · Few-shot learning · Prompt testing · Structured output

Module 1: Fundamenten van prompt design

- **Waarom de meeste prompts falen**
De meest gemaakte fouten: vage instructies, ontbrekende context, en het gebrek aan voorbeelden.
- **System prompts structureren: de drie lagen**
Een bewezen structuur voor system prompts: identiteit, instructies en constraints.
- **Rollen, doelen en beperkingen definiëren**
Oefening: schrijf system prompts voor drie verschillende agent-persona's.

Module 2: Geavanceerde technieken

- **Few-shot learning: voorbeelden die werken**
Hoe je het juiste aantal en type voorbeelden kiest voor maximale prompt-effectiviteit.
- **Chain-of-thought en reasoning prompts**
Laat je agent 'hardop nadenken' voor betere resultaten bij complexe taken.
- **Structured output: JSON-schema's in prompts**
Forceer gestructureerde output met JSON-schema's direct in je prompts.

Module 3: Prompts in productie

- **Prompt versioning en A/B-testing**
Beheer je prompts als code: versioning, A/B-testing en rollout-strategieën.
- **Evaluatie-sets bouwen voor prompts**
Hands-on: bouw een evaluatie-set om je prompts systematisch te testen.
- **Eindopdracht: optimaliseer een agent-prompt**
Neem een bestaande agent-prompt, identificeer verbeterpunten en optimaliseer deze met meetbare resultaten.

